



Prezydent Miasta Gdańska oraz Dyrektor Pałacu Młodzieży w Gdańsku
zapraszają uczestników zajęć Pałacu Młodzieży w Gdańsku do udziału w

**„Konkursie - Logo Samorządu Uczestników
Pałacu Młodzieży w Gdańsku”**

REGULAMIN

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w: „Konkursie - Logo Samorządu Uczestników Pałacu Młodzieży w Gdańsku”, a także kryteria oceny prac Konkursowych i warunki nagradzania zwycięzców.
2. Organizatorem Konkursu, zwanym dalej „Organizatorem”, jest Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

§2

CEL KONKURSU

Celem Konkursu jest:

- a. stworzenie oryginalnego logo – symbolu Samorządu Pałacu Młodzieży,
- b. zachęcenie dzieci i młodzieży do angażowania się w społeczność Pałacu Młodzieży,
- c. propagowanie wśród uczestników pracy twórczej oraz rozwijania zmysłu artystycznego,
- d. promocja twórczości dzieci i młodzieży,
- e. logo będzie wykorzystywane do celów identyfikacji i promocji, będzie stanowić znak rozpoznawczy Samorządu Uczestników Pałacu Młodzieży w Gdańsku.

§3

ZAKRES TERYTORIALNY I UCZESTNICY

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczestników zajęć wszystkich pracowni w Pałacu Młodzieży.
2. Kategorie wiekowe:
 - a. 3 – 4 lata,
 - b. 5 – 6 lat,
 - c. 7 – 9 lat,
 - d. 10 – 12 lat,
 - e. 13 – 15 lat,
 - f. 16 – 19 lat.
3. W kategoriach wiekowych uwzględniana będzie data urodzenia uczestnika Konkursu.

§4

WARUNKI UCZESTNICTWA I HARMONOGRAM KONKURSU

1. Uczestnicy Konkursu tworzą projekt Logo – symbolu Samorządu Uczestników Pałacu Młodzieży.
2. Praca Konkursowa powinna spełniać następujące kryteria:
 - a. temat pracy Konkursowej – praca powinna przedstawiać artystyczne wizje autora zgodnie z tematyką Konkursu – projekt logo Samorządu Pałacu Młodzieży,
 - b. praca Konkursowa powinna nawiązywać do charakteru Samorządu Pałacu Młodzieży,
 - c. rozmiar – dowolny, zgodny z wizją autora,
 - d. rodzaj, forma i technika – technika dowolna, płaska lub trójwymiarowa, z **wyłączeniem kasz, materiałów sypkich w przypadku prac plastycznych,**
 - e. praca powinna mieć potencjał promocyjny,
 - f. praca powinna być wykonana samodzielnie przez pojedynczego autora.
3. Każdy uczestnik może zgłosić do Konkursu jedną pracę, na odwrocie podpisaną imieniem i nazwiskiem autora, kategorią wiekową oraz dokładną nazwą pracowni.

4. **Spośród dostarczonych prac Konkursowych Jury wybierze maksymalnie 30 najciekawszych projektów – wyniki zostaną opublikowane na stronie internetowej pm.edu.gdansk.pl dnia 29.02.2024 r.**

Wszyscy uczestnicy z opublikowanej listy zostaną zaproszeni na Uroczystą Galę w dniu 05.03.2024 r. na której zostanie ogłoszony zwycięzca.

5. Praca wytypowana przez Jury jako zwycięska zostanie przekształcona na formę graficzną zgodną z wymogami technicznymi znaku logo.
6. Do każdej pracy plastycznej należy dołączyć wypełnioną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1 Regulaminu Konkursu), wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego (załącznik nr 2 Regulaminu Konkursu) lub pełnoletniego uczestnika Konkursu (załącznik nr 3).
7. Nieprawidłowo wypełniona karta zgłoszenia i oświadczenie opiekuna prawnego/uczestnika pełnoletniego lub ich brak dyskwalifikuje pracę.
8. **Karty zgłoszenia nie należy przyklejać na pracę Konkursową**
9. Podanie danych związanych z udziałem w Konkursie jest całkowicie dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
10. Prace Konkursowe wraz z wypełnioną i podpisaną kartą zgłoszenia (załącznik nr 1) oraz oświadczeniem rodziców (załącznik nr 2) należy dostarczyć osobiście lub listownie **do dnia 26.02.2024 r.** do Pałacu Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, z dopiskiem „KONKURS NA LOGO SAMORZĄDU UCZNIOWSKIEGO PAŁACU MŁODZIEŻY.
11. Prace Konkursowe **mogą zgłaszać wyłącznie uczestnicy zajęć Pałacu Młodzieży w Gdańsku.** Konkurs przeznaczony jest dla uczestników wszystkich pracowni Pałacu Młodzieży.

§5

JURY I OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. Jury Konkursu powołane przez Organizatora podczas oceny prac będzie brało pod uwagę:
 - a. zgodność pracy z tematyką Konkursu,
 - b. oryginalność i kreatywność w ujęciu tematu,
 - c. kompozycja, kolorystyka,

- d. walory artystyczne, jakość wykonania,
 - e. innowacyjność i unikalność,
2. Decyzja o wyborze najlepszej pracy przez Jury jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

§6

NAGRODY W KONKURSIE I EKSPOZYCJA PRAC

1. W Konkursie przewidziana jest nagroda główna, która zostanie przyznana autorowi zwycięskiej pracy.
2. Dodatkowo, przewidziane są nagrody dla innych uczestników Konkursu, których prace zostaną wybrane przez Jury.
3. Wręczenie nagród odbędzie się podczas uroczystej gali Konkursu w dniu 5.03.2024 r., która odbędzie się w Pałacu Młodzieży w Gdańsku (ul. Ogarna 56).
4. Uczestnicy Konkursu otrzymają nagrody rzeczowe.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród i łączenia kategorii.
6. W przypadku nieodebrania nagrody przez laureatów Konkursu w okresie 30 dni od uroczystego wręczenia, nagrody przechodzą do puli nagród przyznawanych w innych konkursach organizowanych przez Pałac Młodzieży w Gdańsku.
7. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości nagrody.
8. Prace laureatów Konkursu zostaną wyeksponowane podczas uroczystości wręczenia nagród.
9. Prace biorące udział w Konkursie przechodzą na własność Organizatora.

§7

DANE OSOBOWE

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Pałac Młodzieży z siedzibą w Gdańsku, przy ul. Ogarnej 56, tel. 58 301 60 07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl.

3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@pmgdansk.pl.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, a także w celach promocji Konkursu oraz jego Organizatorów.
5. Organizator – Pałac Młodzieży będzie zbierał następujące dane zawarte m.in.: w karcie zgłoszenia:
 - a) imię i nazwisko uczestnika,
 - b) nazwa pracowni do której uczęszcza dziecko,
 - c) imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka, telefon oraz adres e-mail.
6. Dane osobowe uczestnika Konkursu będą przetwarzane na podstawie podpisanej zgody przez przedstawiciela ustawowego, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO. Wzór Zgody stanowi załącznik do Regulaminu.
7. Przedstawicielom ustawowym dziecka przysługuje prawo do:
 - a) żądania od administratora dostępu do danych osobowych,
 - b) prawo do ich sprostowania,
 - c) usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
 - d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia,
 - e) cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych - skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na jej przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody,
 - a) wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Skargę w tym zakresie można wnieść w dowolnym momencie, jeżeli uważa Pani/Pan, że powierzone dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nadesłanie prac na Konkurs jest jednoznaczne z przekazaniem na rzecz Organizatora prawa do nieodpłatnego wykorzystania pracy w celach związanych z Konkursem, w tym

promujących Konkurs i Organizatorów oraz na jej wykorzystanie jako logo Samorządu Uczestników Pałacu Młodzieży w Gdańsku.

2. Uczestnicy zgłaszający prace udzielają Organizatorowi wyłącznych, nieodpłatnych, nieograniczonych czasowo ani terytorialnie praw autorskich do wykorzystania dostarczonych materiałów (projektów logo Uczestników Pałacu Młodzieży w Gdańsku).
3. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora **pm.edu.gdansk.pl**
4. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu z przyczyn niezależnych.
6. Organizator traktować będzie prace z największą starannością, jednak nie bierze odpowiedzialności za ich zaginięcie bądź uszkodzenie podczas transportu.

Załączniki do Regulaminu:

1. Załącznik nr 1 – Karta zgłoszenia,
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego,
3. Załącznik nr 3- Oświadczenie uczestnika pełnoletniego