



Prezydent Miasta Gdańska Aleksandra Dulciewicz
Dyrektor Pałacu Młodzieży Elżbieta Porowska
Zapraszają do udziału w
**3. WOJEWÓDZKIM KONKURSIE GRAFIKI KOMPUTEROWEJ
NA KARTKĘ BOŻONARODZENIOWĄ
„MAGIA ŚWIĄT”**

REGULAMIN

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w
3. Wojewódzkim Konkursie Grafiki Komputerowej na Kartkę Bożonarodzeniową „Magia Świąt”, zwanym dalej „Konkuresem”, a także kryteria oceny prac konkursowych i warunki nagradzania zwycięzców.
2. Organizatorem Konkursu zwanym dalej „Organizatorem” jest: Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, tel.: (58) 301-60-07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl

§2

CEL KONKURSU

Celem konkursu jest:

- a. popularyzacja grafiki komputerowej wśród dzieci i młodzieży
- b. pokazywanie możliwości współczesnej techniki komputerowej w tworzeniu grafiki
- c. rozwijanie i promowanie uzdolnień artystycznych uczniów szkół podstawowych województwa pomorskiego
- d. podtrzymywanie i pielęgnowanie tradycji związanych z okresem Świąt Bożego Narodzenia

§3

ZAKRES TERYTORIALNY I UCZESTNICY

1. Konkurs jest przeznaczony dla dzieci i młodzieży z województwa pomorskiego.
2. Kategorie wiekowe:
 - a. szkoły podstawowe klasy I-III
 - b. szkoły podstawowe klasy IV-VI
 - c. szkoły podstawowe klasy VII-VIII

§4

WYMAGANIA

1. Każda szkoła może zgłosić do Konkursu 10 prac graficznych wykonanych indywidualnie w danej kategorii wiekowej.
2. Prace muszą być zapisane w jednym z ogólnodostępnych formatów (np. gif, jpg, png) wg schematu: ImięNazwisko_Szkoła (np. JanKowalski_SP13Gdansk)
3. Prace należy przekazać w wersji elektronicznej (płyta CD lub DVD). Wszystkie prace zgłoszone przez szkołę powinny znajdować się na jednym nośniku pogrupowane w folderach według kategorii. Nośniki muszą być trwale zapisane.
4. Do każdej pracy graficznej należy dołączyć wydruk (jeden egzemplarz) w wersji papierowej wydrukowanej na papierze fotograficznym w formacie 13x18 cm.
5. Praca musi być trwale opisana na odwrocie wydruku: imię i nazwisko autora, klasa, szkoła, telefon kontaktowy i nazwa programu w jakim została wykonana.
6. Każda praca konkursowa winna zawierać wypełnioną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1 Regulaminu Konkursu), w całości wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego (załącznik nr 2 Regulaminu Konkursu). Nieprawidłowo wypełniona karta zgłoszenia i oświadczenie opiekuna prawnego lub ich brak, dyskwalifikuje pracę.

§5

WARUNKI UCZESTNICTA I HARMONOGRAM KONKURSU

1. Podanie danych związanych z udziałem w Konkursie jest całkowicie dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Prace konkursowe wraz z wypełnioną i podpisaną kartą zgłoszenia (załącznik nr 1) oraz oświadczeniem opiekuna prawnego (załącznik nr 2) należy dostarczyć osobiście lub przesłać do dnia **22 grudnia 2021 r.** na adres: Pałac Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, z dopiskiem „GRAFIKA KOMPUTEROWA MAGIA ŚWIĄT”.
3. Prace konkursowe można zgłaszać wyłącznie za pośrednictwem szkoły/przedszkola/placówki właściwej dla uczestnika Konkursu. Te instytucje przekazują Organizatorowi prace konkursowe.
4. Prace zgłoszone przez osoby indywidualne będą automatycznie dyskwalifikowane.
5. W Konkursie wezmą udział tylko prace spełniające warunki wskazane w § 4 Regulaminu nadesłane lub dostarczone do 22.12.2021 r.
6. W przypadku nadsyłania zgłoszeń i prac konkursowych przesyłką pocztową lub kurierską o zachowaniu terminów wskazanych w ust. 2 decyduje data wpływu do placówki.
7. Do pracy konkursowej muszą być załączone, ale nie przyklejone, karty zgłoszenia i podpisane przez opiekunów prawnych uczestnika oświadczenia, których treść zawiera załącznik nr 1 i nr 2 do Regulaminu.
8. **Lista Laureatów zostanie opublikowana na stronie internetowej pm.edu.gdansk.pl dnia 5 stycznia 2022 r.**

9. Organizatorzy o wynikach Konkursu informują drogą mailową i telefoniczną, jedynie szkoły/placówki właściwe dla laureatów i osób wyróżnionych w Konkursie.
10. **Wręczenie nagród odbędzie się 17 stycznia 2022 r. podczas uroczystej gali w Pałacu Młodzieży.**

§6

JURY I OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. Jury konkursowe zostanie powołane przez Organizatora. Jury podczas oceny prac będzie brało pod uwagę:
 - a. Zgodność pracy z tematyką Konkursu,
 - b. oryginalność, kreatywność i sposób ujęcia tematu,
 - c. walory artystyczne, m.in.: kompozycja, kolorystyka,
 - d. stopień nawiązania do tradycji,
 - e. estetyka wykonania.
2. Decyzja Jury co do wyboru najlepszych prac jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

§7

NAGRODY W KONKURSIE

1. Laureaci Konkursu wezmą udział w uroczystości wręczenia nagród.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród i łączenia kategorii.
3. Komisja może także, poza nagrodami dla najlepszych prac, przyznać wyróżnienia w każdej kategorii określonych w §3 ust. 2 Regulaminu.
4. W przypadku nieodebrania nagrody przez laureatów Konkursu w okresie 30 dni od uroczystego wręczenia, nagrody przechodzą do puli nagród przyznawanych w innych konkursach organizowanych przez Pałac Młodzieży w Gdańsku.
5. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości nagrody.
6. Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe.

§8

DANE OSOBOWE

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Pałac Młodzieży z siedzibą w Gdańsku, przy ulicy Ogarnej 56 tel. 58 301 60 07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl
3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którymi można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@pmgdansk.pl
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu, a także w celach promocji konkursu oraz jego Organizatorów.
5. Organizator – Pałac Młodzieży będzie zbierał następujące dane zawarte w Karcie zgłoszenia:
 - a. imię i nazwisko uczestnika
 - b. nazwa i dokładny adres szkoły
 - c. imię i nazwisko opiekuna prawnego dziecka

- d. imię i nazwisko, adres e-mail i numer telefonu nauczyciela pod kierunkiem, którego została wykonana praca
 - e. oraz zgoda na przetwarzanie wizerunku uczestnika
6. Dane osobowe uczestnika konkursu będą przetwarzane na podstawie podpisanej zgody przez przedstawiciela ustawowego, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO.
7. Przedstawicielom ustawowym dziecka przysługuje prawo do:
- a. żądania od administratora dostępu do danych osobowych,
 - b. prawo do ich sprostowania,
 - c. usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
 - d. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia,
 - e. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych – skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na jej przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody,
 - f. wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Zarządu Ochrony Danych Osobowych. Skargę w tym zakresie można wnieść w dowolnym momencie, jeżeli przedstawiciel ustawowy dziecka uważa, że powierzone dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora pm.edu.gdansk.pl
2. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu z przyczyn niezależnych.
4. Prace biorące udział w konkursie przechodzą na własność Organizatora.

Załączniki do regulaminu:

1. Załącznik nr 1 – Karta zgłoszeniowa
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie za zgodą na udział w konkursie