



Prezydent Miasta Gdańska  
Dyrektor Pałacu Młodzieży w Gdańsku  
zapraszają uczestników zajęć Pałacu Młodzieży do udziału w  
**JUBILEUSZOWYM KONKURSIE PLASTYCZNO-GRAFICZNYM**  
**„MOJA PRZYGODA Z PAŁACEM MŁODZIEŻY”**  
**KREATYWNA TABLICA INSPIRACJI**  
**REGULAMIN**

**§1**

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w Konkursie Plastycznym - Graficznym „Moja Przygoda z Pałacem Młodzieży”, zwanym dalej „Konkuresem”, a także kryteria oceny prac konkursowych i warunki nagradzania zwycięzców.
2. Organizatorem Konkursu, zwanym dalej „Organizatorem”, jest Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

**§2**

**CEL KONKURSU**

**Celem konkursu jest:**

- a. stworzenie oryginalnej i nowatorskiej tablicy inspiracji,
- b. zachęcenie dzieci i młodzieży do celebrowania jubileuszu Pałacu Młodzieży,
- c. propagowanie wśród uczestników pracy twórczej oraz rozwijania zmysłu artystycznego,
- d. promocja twórczości dzieci i młodzieży.

**§3**

**ZAKRES TERYTORIALNY I UCZESTNICY**

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczestników zajęć wszystkich pracowni w Pałacu Młodzieży.
2. Kategorie wiekowe:

- a. 3 – 4 lata,
- b. 5 – 6 lat,
- c. 7 – 9 lat,
- d. 10 – 12 lat,
- e. 13 – 15 lat,
- f. 16 – 19 lat.

#### §4

#### PRACA KONKURSOWA

1. Praca konkursowa powinna spełniać następujące kryteria:
  - a. temat pracy konkursowej – prace powinny przedstawiać artystyczne wizje autora w formie kreatywnej tablicy inspiracji, temat przygody autora z Pałacem Młodzieży. Z zachowaniem szacunku dla tematyki Konkursu,
  - b. rozmiar – dowolny, zgodny z wizją autora,
  - c. rodzaj, forma i technika – plastyczna lub graficzna, technika dowolna, z **wyłączeniem kasz, materiałów sypkich w przypadku prac plastycznych**,
  - d. praca powinna być wykonana samodzielnie przez pojedynczego autora.
2. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę, na odwrocie podpisaną imieniem i nazwiskiem autora, kategorią wiekową oraz dokładną nazwą pracowni.
3. Do każdej pracy plastycznej należy dołączyć wypełnioną kartę zgłoszenia (załącznik nr 1 Regulaminu Konkursu), w całości wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego (załącznik nr 2 lub nr 3 Regulaminu Konkursu). Nieprawidłowo wypełniona karta zgłoszenia i oświadczenie opiekuna prawnego lub ich brak dyskwalifikuje pracę.
4. **Karty zgłoszenia nie należy przyklejać na pracę konkursową**

#### §5

#### WARUNKI UCZESTNICTWA I HARMONOGRAM KONKURSU

1. Podanie danych związanych z udziałem w Konkursie jest całkowicie dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
2. Prace konkursowe wraz z wypełnioną i podpisaną kartą zgłoszenia (załącznik nr 1) oraz oświadczeniem rodziców (załącznik nr 2 lub nr 3) należy dostarczyć osobiście **do dnia 18 maja 2023 r.** do Pałacu Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, z dopiskiem „KONKURS PLASTYCZNO-GRAFICZNY MOJA PRZYGODA Z PAŁACEM MŁODZIEŻY”.
3. Prace konkursowe **mogą zgłaszać wyłącznie uczestnicy zajęć Pałacu Młodzieży w Gdańsku**. Konkurs przeznaczony jest dla uczestników wszystkich pracowni Pałacu Młodzieży.

4. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej [pm.edu.gdansk.pl](http://pm.edu.gdansk.pl) dnia 26 maja 2022 r.
5. Wręczenie nagród odbędzie się 5 czerwca 2022 r. podczas uroczystej gali Konkursu, która odbędzie się Pałacu Młodzieży w Gdańsku (ul. Ogarna 56).

## §6

### JURY I OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. Jury konkursowe powołane zostanie przez Organizatora. Jury podczas oceny prac będzie brało pod uwagę:
  - a. zgodność pracy z tematyką Konkursu,
  - b. oryginalność i kreatywność w ujęciu tematu,
  - c. sposób ujęcia tematu,
  - d. walory artystyczne, m.in.: kompozycja, kolorystyka, technika wykonania,
  - e. samodzielność wykonania pracy.

## §7

### NAGRODY W KONKURSIE I EKSPOZYCJA PRAC

1. Laureaci Konkursu wezmą udział w uroczystości wręczenia nagród i otwarciu wystawy nagrodzonych prac.
2. Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród i łączenia kategorii.
4. Komisja może także, poza nagrodami dla najlepszych prac, przyznać wyróżnienia w każdej z kategorii określonych w §3 ust. 2 Regulaminu.
5. W przypadku nieodebrania nagrody przez laureatów Konkursu w okresie 30 dni od uroczystego wręczenia, nagrody przechodzą do puli nagród przyznawanych w innych konkursach organizowanych przez Pałac Młodzieży w Gdańsku.
6. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości nagrody.
7. Prace laureatów Konkursu zostaną wyeksponowane podczas uroczystości wręczenia nagród i wyróżnień.
8. Prace biorące udział w Konkursie przechodzą na własność Organizatora.

## §8

### DANE OSOBOWE

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Pałac Młodzieży z siedzibą w Gdańsku, przy ul. Ogarnej 56, tel. 58 301 60 07, e-mail: [sekretariat@pm.edu.gdansk.pl](mailto:sekretariat@pm.edu.gdansk.pl).
3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: [iod@pmgdansk.pl](mailto:iod@pmgdansk.pl).
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia konkursu, a także w celach promocji konkursu oraz jego Organizatorów.
5. Organizator – Pałac Młodzieży będzie zbierał następujące dane zawarte m.in.: w karcie zgłoszenia:
  - a) imię i nazwisko uczestnika,
  - b) nazwa pracowni do której uczęszcza dziecko,
  - c) imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka,
  - d) imię, nazwisko, telefon i adres e-mail nauczyciela pod kierunkiem, którego została wykonana praca oraz zgodę na przetwarzanie wizerunku uczestnika.
6. Dane osobowe uczestnika konkursu będą przetwarzane na podstawie podpisanej zgody przez przedstawiciela ustawowego, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO.  
Wzór Zgody stanowi załącznik do Regulaminu.
7. Przedstawicielom ustawowym dziecka przysługuje prawo do:
  - a) żądania od administratora dostępu do danych osobowych,
  - b) prawo do ich sprostowania,
  - c) usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
  - d) wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia,
  - e) cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych - skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na jej przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody,
  - f) wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Skargę w tym zakresie można wnieść w dowolnym momencie, jeżeli uważa Pani/Pan, że powierzone dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

## §9

### POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nadesłanie prac na konkurs jest jednoznaczne z przekazaniem na rzecz Organizatora prawa do nieodpłatnego wykorzystania pracy wyłącznie w celach związanych z konkursem, w tym promujących konkurs i Organizatorów.
2. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora **pm.edu.gdansk.pl**
3. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania konkursu z przyczyn niezależnych.
5. Organizator traktować będzie prace z największą starannością, jednak nie bierze odpowiedzialności za ich zaginięcie bądź uszkodzenie podczas transportu.

Załączniki do Regulaminu:

1. Załącznik nr 1 – Karta zgłoszenia,
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie ze zgodą na udział w konkursie,
3. Załącznik nr 3 – Oświadczenie, dotyczy uczniów pełnoletnich.