



Dyrektor Pałacu Młodzieży Elżbieta Porowska
Zaprasza do udziału w Konkursie
„IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”

REGULAMIN

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki uczestnictwa w konkursie: „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”, zwanego dalej Konkursem, a także kryteria oceny prac Konkursowych i warunki nagradzania zwycięzców.
2. Organizatorem Konkursu, zwanym dalej „Organizatorem”, jest Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku.

§2

CEL KONKURSU

Celem Konkursu jest:

- a. Wyłonienie imienia dla Maskotki Pałacu Młodzieży, która stanie się symbolem placówki i jej wartości,
- b. zachęcenie dzieci i młodzieży do identyfikacji z misją i wartościami Pałacu Młodzieży, promując poczucie przynależności do jego społeczności,
- c. rozwijanie kreatywności i umiejętności twórczych uczestników, z naciskiem na wspieranie ich wrażliwości artystycznej,
- d. promowanie twórczości dzieci i młodzieży, podkreślając znaczenie ich pomysłów i zaangażowania,
- e. stworzenie elementu identyfikacji wizualnej Pałacu Młodzieży – maskotka wraz z wybranym imieniem będzie pełniła rolę symbolu promocyjnego i znaku rozpoznawczego placówki.

§3

ZAKRES TERYTORIALNY I UCZESTNICZY

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczestników zajęć wszystkich pracowni w Pałacu Młodzieży.
2. Kategorie wiekowe:
 - a. Wszyscy uczestnicy zajęć Pałacu Młodzieży, bez podziału na grupy wiekowe.

WARUNKI UCZESTNICTWA I HARMONOGRAM KONKURSU

1. Uczestnicy Konkursu mają za zadanie wybrać imię dla maskotki Pałacu Młodzieży oraz uzasadnić swój wybór. Uzasadnienie może być przedstawione w dowolnej kreatywnej formie, takiej jak krótki slogan, hasło, wierszyk lub rymowanka.
2. Praca Konkursowa powinna spełniać następujące kryteria:
 - a) tematyka pracy - praca musi dotyczyć propozycji imienia dla Maskotki Pałacu Młodzieży oraz uzasadnienia wyboru,
 - b) zgodność z charakterem - imię oraz uzasadnienie powinny nawiązywać do misji oraz charakteru Pałacu Młodzieży,
 - c) forma zgłoszenia - propozycję imienia wraz z uzasadnieniem należy wpisać na gotowym formularzu przygotowanym przez Organizatora Konkursu,
 - d) objętość pracy - uzasadnienie powinno być zwięzłe, jasne i mieścić się w wyznaczonej przestrzeni formularza,
 - e) potencjał promocyjny - zgłoszenie powinno być oryginalne, kreatywne i posiadać potencjał promocyjny,
 - f) samodzielność wykonania - zgłoszenie powinno być przygotowane samodzielnie przez pojedynczego autora.
3. Każdy uczestnik może zgłosić do Konkursu tylko jedno imię dla Maskotki. Formularz konkursowy musi być podpisany imieniem i nazwiskiem autora oraz nazwą pracowni, w której uczestniczy.
4. Spośród zgłoszonych propozycji konkursowych Jury dokona wyboru zwycięskiej propozycji, która najlepiej spełni kryteria określone w regulaminie.
5. Prace konkursowe należy zgłaszać wyłącznie za pomocą formularza konkursowego (załącznik nr 1 do Regulaminu Konkursu), wypełnione oświadczenie opiekuna prawnego (załącznik nr 2 Regulaminu Konkursu) lub pełnoletniego uczestnika Konkursu (załącznik nr 3).
6. Nieprawidłowo wypełniony formularz konkursowy lub brak wymaganych oświadczeń opiekuna prawnego/uczestnika pełnoletniego skutkuje dyskwalifikacją zgłoszenia.
7. Podanie danych związanych z udziałem w Konkursie jest całkowicie dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.
8. Prace Konkursowe wraz z wypełnionym i podpisanym formularzem konkursowym (załącznik nr 1) oraz oświadczeniem rodziców (załącznik nr 2) należy dostarczyć osobiście lub listownie do dnia 15.01.2025 r. do Pałacu Młodzieży, ul. Ogarna 56, 80-826 Gdańsk, z dopiskiem „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”.
9. Wyniki rozstrzygnięcia zostaną opublikowane na stronie internetowej pm.edu.gdansk.pl dnia 17.01.2025 r.
10. Prace Konkursowe **mogą zgłaszać wyłącznie uczestnicy zajęć Pałacu Młodzieży w Gdańsku**. Konkurs przeznaczony jest dla uczestników wszystkich pracowni Pałacu Młodzieży.

§5

JURY I OCENA PRAC KONKURSOWYCH

1. Jury powołane przez Organizatora podczas oceny prac będzie brało pod uwagę:
 - a. Zgodność pracy z tematyką Konkursu – imię i jego uzasadnienie powinny nawiązywać do Pałacu Młodzieży w Gdańsku oraz jego działalności,
 - b. oryginalność i kreatywność – nowatorskie i pomysłowe podejście do nadanego imienia i uzasadnienia,
 - c. innowacyjność i unikalność – wyjątkowy charakter proponowanego imienia i formy uzasadnienia,
 - d. walory językowe i estetyczne – poprawność językowa, rytm i brzmienie uzasadnienia,
 - e. walory użytkowe – czy imię jest łatwe do zapamiętania, wymawiania i użycia w różnych kontekstach promocyjnych.
2. Decyzja o wyborze najlepszej pracy jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

§6

NAGRODY W KONKURSIE I EKSPOZYCJA PRAC

1. W konkursie przewidziana jest nagroda główna, która zostanie przyznana autorowi zwycięskiej propozycji imienia.
2. Dodatkowo, przewidziane są nagrody dla innych uczestników Konkursu, których propozycje imienia zostaną wyróżnione przez Jury.
3. Wręczenie nagród odbędzie się podczas uroczystej gali Konkursu, która odbędzie się **w Instytucie Kultury Miejskiej (ul. Targ Rakowy 11, 80-806 Gdańsk) w dniu 29.01.2025 r.**
4. Uczestnicy Konkursu otrzymają nagrody rzeczowe.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród.
6. W przypadku nieodebrania nagrody przez laureatów Konkursu w okresie 30 dni od uroczystego wręczenia, nagrody przechodzą do puli nagród przyznawanych w innych konkursach organizowanych przez Pałac Młodzieży w Gdańsku.
7. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie jest możliwe wypłacenie równowartości nagrody.
8. Zwycięska propozycja imienia wraz z uzasadnieniem zostanie zaprezentowana podczas uroczystości wręczenia nagród.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wyeksponowania innych wyróżnionych propozycji w ramach wydarzenia oraz na materiałach promocyjnych związanych z Konkursem.
10. Zgłoszenia przesłane w ramach Konkursu (propozycje imion wraz z uzasadnieniami) przechodzą na własność Organizatora.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do swobodnego wykorzystania zgłoszonych propozycji w celach związanych z Konkursem, promocją Pałacu Młodzieży oraz maskotki, w tym w materiałach promocyjnych i medialnych.

§7

DANE OSOBOWE

1. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie na zasadach przewidzianych w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).
2. Administratorem danych osobowych jest Pałac Młodzieży z siedzibą w Gdańsku, przy ul. Ogarnej 56, tel. 58 301 60 07, e-mail: sekretariat@pm.edu.gdansk.pl.
3. Administrator danych osobowych powołał inspektora ochrony danych nadzorującego prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@pmgdansk.pl.
4. Dane osobowe będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Konkursu, a także w celach promocji Konkursu oraz jego Organizatorów.
5. Organizator – Pałac Młodzieży będzie zbierał następujące dane zawarte m.in.: w karcie zgłoszenia:
 - a. imię i nazwisko uczestnika,
 - b. imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka, telefon oraz adres e-mail,
 - c. nazwa pracowni do której uczęszcza dziecko,
 - d. imię i nazwisko nauczyciela, do którego pracowni uczęszcza dziecko
6. Dane osobowe uczestnika Konkursu będą przetwarzane na podstawie podpisanej zgody przez przedstawiciela ustawowego, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a RODO. Wzór Zgody stanowi załącznik do Regulaminu.
7. Przedstawicielom ustawowym dziecka przysługuje prawo do:
 - a. żądania od administratora dostępu do danych osobowych,
 - b. prawo do ich sprostowania,
 - c. usunięcia lub ograniczenia przetwarzania,
 - d. wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, przenoszenia,
 - e. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych - skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na jej przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody,
 - f. wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych. Skargę w tym zakresie można wnieść w dowolnym momencie, jeżeli uważa Pani/Pan, że powierzone dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa.
8. Organizator oświadcza, iż dane uczestników Konkursu nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Nadeślanie formularza konkursowego z propozycją imienia i uzasadnieniem jest jednoznaczne z przekazaniem na rzecz Organizatora prawa do nieodpłatnego wykorzystania zgłoszenia w celach związanych z Konkursem, w tym do promocji Konkursu, Organizatora oraz Pałacu Młodzieży.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania zwycięskiej propozycji w działaniach promocyjnych, w tym w materiałach informacyjnych i reklamowych.
3. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora pm.edu.gdansk.pl
4. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu z przyczyn niezależnych.
6. Organizator dokłada wszelkich starań, aby zapewnić bezpieczeństwo zgłoszeń, jednak nie ponosi odpowiedzialności za ich ewentualne zaginięcie lub uszkodzenie podczas transportu.

Załączniki do Regulaminu:

1. Załącznik nr 1 – Formularz konkursowy,
2. Załącznik nr 2 – Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego,
3. Załącznik nr 3 – Oświadczenie uczestnika pełnoletniego.

FORMULARZ KONKURSOWY
„IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”
PROSZĘ WYPEŁNIĆ DRUKOWANYMI LITERAMI

1. Imię i nazwisko uczestnika:

.....

2. Imię i nazwisko przedstawiciela ustawowego dziecka, telefon kontaktowy oraz adres e-mail:

.....

.....

3. Nazwa pracowni w Pałacu Młodzieży, do której uczęszcza dziecko:

.....

.....

4. Imię i nazwisko nauczyciela, do którego Pracowni uczęszcza dziecko:

.....

.....

5. Proponowane imię dla Maskotki Pałacu Młodzieży w Gdańsku:

.....

6. Uzasadnienie wyboru imienia:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych: „imię i nazwisko, nazwa pracowni, telefon kontaktowy oraz e-mail” w **KONKURSIE „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”** organizowanym przez Pałac Młodzieży im. Poczty Polskiej w Gdańsku zwanym dalej Organizatorem, w celach informacyjnych o wynikach Konkursu. Regulamin dostępny jest na stronie Organizatora **pm.edu.gdansk.pl** .

.....

Data i czytelny podpis przedstawiciela ustawowego

OŚWIADCZENIE

Ja, niżej podpisana/podpisany, jako przedstawiciel ustawy dziecka

.....
(imię i nazwisko),

.....
(imię i nazwisko dziecka)

Oświadczam, iż zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem **KONKURSU „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”** dostępnym na stronie **pm.edu.gdansk.pl** i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na udział niepełnoletniej córki/ niepełnoletniego syna w **KONKURSIE „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”** organizowanym przez Pałac Młodzieży im. Obrońców Poczty Polskiej w Gdańsku, zwanym dalej Organizatorem.

Oświadczam, że moja córka/ mój syn jest autorką/autorem zgłoszonej pracy konkursowej oraz posiada do niej pełne prawa autorskie.

.....
Data, czytelny podpis opiekuna ustawowego

Wyrażam zgodę na nieodpłatną publikację wizerunku mojego dziecka utrwalonego w przekazach telewizyjnych, internetowych, radiu, gazetach, magazynach, Facebook’u i umieszczania wizerunku w materiałach promocyjno-reklamowych wydawanych przez Organizatora oraz na nieodpłatne wykorzystanie jego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu video w celu informowania (także w mediach) o wynikach Konkursu, promocji Konkursu i Organizatora.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz danych mojego dziecka: „imię i nazwisko moje i autora, telefon kontaktowy, adres e-mail, nazwa pracowni uczestnika zajęć” przez Organizatora Konkursu w celu umożliwienia dziecku udziału w konkursie, który rozbudza ekspresję fotograficzną.

Zgodę wyrażam dobrowolnie, wiem, że w każdej chwili mam prawo do jej cofnięcia.

.....
Data, czytelny podpis opiekuna ustawowego

Wyrażam zgodę na nieodpłatne przeniesienie majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej na Organizatora (warunek konieczny do wzięcia udziału w Konkursie).

.....
Data, czytelny podpis opiekuna ustawowego

Informacja wynikająca z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”) zawarta jest w Regulaminie Konkursu.

**OŚWIADCZENIE
DOTYCZY UCZNIÓW PEŁNOLETNICH**

Ja, niżej podpisana/podpisany,

.....
(imię i nazwisko)

Oświadczam, iż zapoznałam/zapoznałem się z Regulaminem **KONKURSU „IMIĘ DLA PAŁACOWEJ MASKOTKI”** dostępnym na stronie **pm.edu.gdansk.pl** i akceptuję jego postanowienia.

.....
Data, czytelny podpis uczestnika

Wyrażam zgodę na nieodpłatną publikację mojego wizerunku utrwalonego w przekazach telewizyjnych, internetowych, radiu, gazetach, magazynach, Facebook’u i umieszczania wizerunku w materiałach promocyjno-reklamowych wydawanych przez Organizatora oraz na nieodpłatne wykorzystanie mojego wizerunku utrwalonego w formie fotografii lub zapisu video w celu informowania (także w mediach) o wynikach Konkursu, promocji Konkursu i Organizatora.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych: „imię i nazwisko autora, klasa, nazwa szkoły/placówki” przez Organizatora Konkursu w celu umożliwienia mi udziału w Konkursie, który rozbudza ekspresję fotograficzną.

Zgodę wyrażam dobrowolnie, wiem, że w każdej chwili mam prawo do jej cofnięcia.

.....
Data, czytelny podpis uczestnika

Wyrażam zgodę na nieodpłatne przeniesienie majątkowych praw autorskich do pracy konkursowej na Organizatora (warunek konieczny do wzięcia udziału w konkursie).

.....
Data, czytelny podpis opiekuna ustawowego

Informacja wynikająca z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”) zawarta jest w Regulaminie Konkursu.